Wonderland notes 24/09/2016

Date	Contexte	Projet	Intitulé
14/03/15	Brainstorming	Conseils	Dans ce scénario, les PJs ont subi un conditionnement tcho-tcho. Ils en sont libérés mais il y a des restes. En conséquence, Tristan conseille au lecteur de décrire la scène de telle sorte que la solution violente paraisse la plus évidente ("il dort, lui briser la nuque serait facile" à propos d'un gardien, ce genre de choses). Je ne l'avais jamais vu formalisé avant (pas même dans le Ldb de l'Adc). J'avais trouvé ça génial, appliqué, et cela avait très bien marché.
22/03/15	Brainstorming	Conseils	rôle du collectif dans Wonderland
29/03/15	Brainstorming	Création de personnage	Comment changer de perso ?
01/09/15	Brainstorming	Feuille de personnage	autre idée de compartiment : Secrets
24/08/15	Brainstorming	Feuille de personnage	rajouter une case inconscient ?
01/04/16	Brainstorming	Règles	+ Tester une création de personnage à 4 descripteurs : handicap + attache + objectif + lien
28/04/15	Brainstorming	Règles	adapter le système de conflit à trois parties, type "mexican standoff", en partant sur une idée de mise/couche
30/04/15	Brainstorming	Règles	généraliser le tour par tour ?
25/05/15	Brainstorming	Règles	Motoriser en 6 en banque
21/06/16	Brainstorming	Règles	tester Wonderland tactique avec règles Millevaux Mantra
15/03/16	Brainstorming	Règles	Wonderland tester feuille de perso à 4 thèmes
15/03/15	Brainstorming	Résolution	on pioche une carte face cachée pour symboliser une mise
02/12/15	Brainstorming	Tarot	par carte : une illus, un personnage, un fait, un twist (un des figurants est virtuel, ça se passe dans une autre temporalité, etc...)
29/03/15	Brainstorming	Théâtres	des jeunes de 25 ans qui font des speed dating pour ne pas être obligés de de se marier entre eux (sauf certains qui veulent que ces speed dating ratent)

02/12/15	Brainstorming	Théâtres	faire jouer des précogs, des hommes dorés
29/08/12	Brainstorming	Théâtres	Keyboard cat + monsieur patate + teletubbies psioniques : une trilogie memetique et minimaliste sur sombre. Thème : la dérision et l'humour noir. Inclure pedobear dans trilogie sombre mimétique. La terreur en comic sans MS
01/05/15	Brainstorming	Théâtres	La méthode du Dr House Chestel
28/04/15	Brainstorming	Univers	enfilade de torii, enfilade de portes
29/03/15	Brainstorming	Univers	faire une liste de technologies oniriques
29/03/15	Brainstorming	Wonderland	intégrer les mindfucks et la mémoire dans les thèmes du jeu
08/11/14	Brainstorming	Wonderland	rédiger un tarot
21/08/15	Excel	Tarot	sensation de déjà-vu
22/06/16	Excel	Tarot	trier les éléments d'univers selon les 9 thèmes pour élaborer table aléatoire tarot
04/07/15	Facebook	Publication	informer Sylvain Ten Years
17/08/15	Mail	Brouillon	informer jérôme schultz
23/03/15	Word	Cardbox	###CARDBOX### Un scénario inspiré de Matrix, Inception, Alice au Pays des Merveilles, et Les Petits Mouchoirs. Vous jouez une équipe de hackers qui ont fait les quatre cent coups ensemble dans leur jeunesse. Dix ans plus tard, vous reprenez du service pour une mission à haut risque : infiltrer une Maison du Sommeil, établissement où l'on traite les maladies du sommeil, pour identifier un programmeur qui travaille incognito sur un worm qui pourrait infecter tout Wonderland.
28/04/15	Word	Cardbox	Cardbox : autoriser les tours de psyché qu'en deuxième moitié de séance
28/04/15	Word	Cardbox	Cardbox : n'autoriser que les combats avec des armes improvisées

01/05/15	Word	Cardbox	Création = 1 avatar, 1 spécialité, 1 lien, 1 attraction, 1 interface (contient un souvenir), 1 repère, 1 vice, une vertu
29/03/15	Word	Cardbox	des panics room et des snarks
29/03/15	Word	Cardbox	Flash-back = rêveries ou archives ou instances de dialogue sécurisées (on skinne ces instances avec des éléments de sa mémoire plutôt que de récupérer des skins potentiellement vérolées)
29/03/15	Word	Cardbox	la fuite vient des travaux d'il y a dix ans
01/05/15	Word	Cardbox	objectifs secrets liés entre eux (techniques de fusion?)
29/03/15	Word	Cardbox	on recherche le concepteur d'un worm qui aspir les données personnelles des gens pendant leur sommeil
28/04/15	Word	Conseils	au sujet des joueurs qui ont lu le background : on fera au plus simple : si en tant que joueur, tu te rappelles d'un truc, ton personnage en a connaissance aussi. Ce sera une manière de tester la plasticité de mes bacs à sable.
16/03/16	Word	Conseils	donnez au virtuel la même texture, le même concret que le réel
30/04/15	Word	Conseils	En mode « je choisis » : faire des griefs pour déterminer des infos du passé (par exemple : est-ce que ton ex garde un bon souvenir de toi?)
29/03/15	Word	Conseils	En mode « je raconte » : le jeu demande une synergie de groupe, de la théâtralité, de l'imagination, de l'ouverture
22/03/15	Word	Conseils	Illusions = le MJ annonce qu'il y a une illusion, le joueur le sait, mais pas le personnage
30/04/15	Word	Conseils	Je peux être méchant ? Cette question fait office de contrat social de poche, elle permet de s'assurer de l'assentiment du joueur avant de balancer une révélation cash ou trash, de faire un lien hasardeux avec le personnage ou de le mettre en grand danger, elle rappelle aussi que c'est un jeu
30/04/15	Word	Conseils	le jeu demande ce qu'on veut le personnage, ou ce qu'on veut pour le personnage
15/03/15	Word	Conseils	le MJ doit toujours faire un debrief en fin de séance

29/03/15	Word	Conseils	Les questions des joueurs bâtissent le jeu, il faut toujours chercher à leur apporter une réponse intéressante
30/04/15	Word	Conseils	minute de silence pour s'immerger dans le personnage ou dans l'univers
30/04/15	Word	Conseils	Si vous voulez imposer des choses pour des raisons esthétiques ou dramaturgiques, ne faites pas croire que vous les faites pour des notions de tactique, de réalisme ou de technologie
30/04/15	Word	Conseils	toujours répondre oui aux questions des joueurs qui recherchent une chose en particulier
28/04/15	Word	Conseils	Une bonne partie de Wonderland, c'est le mélange de deux ou trois genres
01/05/15	Word	Conseils	Wonderland est poétique et non hard science
01/05/15	Word	Conseils	Wonderland hybride l'informatique et l'émotion
20/04/16	Word	Création de personnage	Je pense que je vais tester la prochaine fois un système de besoin : chaque joueur écrit en quoi il a besoin de chaque autre personnage. Je trouve qu'un besoin amène plus de jeu qu'un simple lien.
19/08/15	Word	Feuille de personnage	Identité / chair / mémoire / dépendances / figures / innocence / influence / rêves / illusions
07/10/15	Word	Keyboard Cat	Un mystérieux tueur en série laisse la vidéo d'un chat jouant du synthétiseur sur les pages de réseau sociaux de ses victimes. Enquêteurs du FBI spécialisés dans la traque des meurtriers psychopathes, vous vous embarquerez dans une dangereuse course-poursuite à travers les profondeur des cauchemars et des réalités.
23/03/15	Word	Pitch	Wonderland est un jeu de ma plume. Vous y incarnez des protecteurs, des proies et des prédateurs dans les réalités virtuelles de Wonderland. Le contexte : une minute dans le futur. Le réseau social Wonderland est partout, il est le nouveau visage d'internet. Un internet entièrement en réalité virtuelle, une réalité inspirée d'Alice au Pays des Merveilles, qui déborde insidieusement dans le monde réel.
18/04/15	Word	Préparation	faire des mini tables aléatoires avec une seule couleur ou deux couleurs au lieu de 4

15/03/15	Word	Réalités	réalités virtuelles personnelles : l'inconscient est le monde comme on le voit, la face blanche le monde comme on le crée, la face noir le monde comme on le veut (inconsciemment)
24/11/15	Word	Références	Hildur Gudnadottir : Without Sinking Antony and the Johnsons : I Am A Bird Now The Knife : Silent Shout Klimperei : Un P'tit Coin d'Ciel Gris Randy Greif : Alice in Wonderland Tori Amos : Strange Little Girls Kilimandjaro Darkjazz Ensemble : Mutations EP Bardo Pond : Ticket Crystals Tangerine Dream : Rubycon Charlemagne Palestine : Schlingen-Blängen Godspeed You ! Black Emperor : Yanqui U.X.O. Miles Davis : Ascenseur pour l'Echafaud ERIK SATIE : Oeuvre intégrale KRENG / L'autopsie phénoménale de Dieu vus ailleurs : Oxbow : A Narcotic Story Oxmo Puccino & Ibrahim Maaloouf : Alice Tom Waits : Alice Ground Zero : Null & Void Joy Division : Unknwon Pleasures Pierre-Yves Berenguer : Minotaure Rachel's : Systems / Layers Dirge : Wings of Lead Over Dormant Seas Envy : Insomniac Doze Paprika : BOST by Hirasawa Susumu 2016 : BO du film François 1er : Neptune EP
12/10/15	Word	Références	Alice, par Marek Hemman (from « Chameleon EP ») (electro post-rock halluciné)
08/10/15	Word	Références	Au pays d'Alice... par Oxmo Puccino, Ibrahim Maalouf
02/12/15	Word	Références	Italo Calvino, le château des destins croisés
01/05/15	Word	Références	Johny Mnemonic

13/11/15	Word	Références	Livres : Ready Player One, Ernest Cline
18/01/16	Word	Références	Olen'K : The Floating World
18/08/15	Word	Références	playlist : Indochine / alice and june
29/03/15	Word	Références	Référence : Sens Néant
25/11/15	Word	Références	Team Sleep : s/t
14/08/15	Word	Règles	6 en banque : faire une ou deux pauses en jeu pour reformuler / réactualiser les phrases
29/03/15	Word	Règles	Carte Blanche : l'objectif de chaque personnage est caché, sauf du MJ
29/03/15	Word	Règles	en mode « je raconte » : préferer le « pimp my narration » (plus fort!) aux conseils de phrases
01/11/15	Word	Règles	feuille de perso, rajouter besoins
25/05/15	Word	Règles	le prix peut être une révélation, qui rend le voeu moins sympa à atteindre = le ninja que tu veux tuer est ta soeur
25/11/15	Word	Règles	On ne sait jamais si les figurants sont réels ou imaginaires
25/11/15	Word	Règles	renommer Handicaps en fatalités
22/11/15	Word	Règles	si les scènes dans le passé sont des souvenirs, elles ne sont pas forcément le vrai passé
01/05/15	Word	Règles	Un personnage est invulnérable à ce qu'il décrit dans ses tours de mémoire et de psyché, mais pas ses visiteurs
28/04/16	Word	Règles	version esthétique : il faut utiliser au moins un trait, on peut tirer autant de cartes qu'on veut
01/05/15	Word	Règles	Wonderland = c'est le personnage qui pose des questions techniques, pas le joueur (Wonderland est un jeu poétique, pas hard science)
11/05/16	Word	Règles	Wonderland esthétique : lors de conflit avec assistance, donner la carte de retombée à la personne qui aide
15/03/16	Word	Règles	Wonderland tester feuille de perso à 4 thèmes : on se passe la liste, on peut barrer un thème indésirable (même si déjà entouré) et en entourer un désirable, on s'arrête quand on a 4 thèmes.

23/02/16	Word	Replica	Quelqu'un veut revendre des images de collection, l'expert lui annonce qu'elles sont fausses : il réalise que toute sa famille et sa maison sont des faux
23/02/16	Word	Replica	Un homme fait un clone virtuel de lui-même pour se faire un frère jumeau, une âme soeur
23/02/16	Word	Replica	Une personne qui capture l'image de personnes dans la rue et en fait des copies pour peupler sa vie : amis, amants, ennemis. Une copie qui s'échappe et porte plainte pour séquestration. Une personne qui découvre qu'elle a été copiée et se sent comme violée.
23/02/16	Word	Replica	Une personne qui n'ose pas annoncer sa rupture à son conjoint, alors elle fuit leur maison et se fait remplacer par un clone virtuel
18/04/15	Word	Scénarios	A la recherche d'une profondeur où on peut parler aux morts
18/04/15	Word	Scénarios	A la recherche des archives de sa vie, pour vivre dans ses souvenirs
18/04/15	Word	Scénarios	Keyboard cat
08/11/14	Word	Scènes	profiter de son instance pour introduire des éléments liés aux phrases des autres joueurs
07/04/16	Word	Scènes types	Scène type : uchronie, monde parallèle, uchronie intime
05/11/15	Word	Théâtres	au lieu de voyager dans les vrais endroits (beyrouth, venise), on voyage dans leurs répliques virtuelles
05/11/15	Word	Théâtres	Cauchemar comestible : une adaptation de l'émission Cauchemar en Cuisine
14/01/16	Word	Théâtres	Cauchemar en cuisine : un jeu vidéo team building ou l'on combat des monstres au blaster qui symbolisent nos problèmes quotidiens, comme exterminer une horde de cafards géants pour un cuisinier qui laisse sa cuisine à vau-l'eau
27/04/16	Word	Théâtres	Hostage Simulator : tout commence par une scène de prise d'otages. Les choses iront ensuite de Charybde en Scylla avec projections dans le futur, voyages imaginaires, rencontres avec des personnes disparues, gestion de crise en virtuel, vie potentielles, uchronies intimes, entraînement au tir dans son environnement familier

15/08/15	Word	Théâtres	Keyboard cat : on joue une section de la police spécialisée dans le profilage qui traquent un tueur en série qui signe ses crimes par une vidéo de keyboard cat (toutes ses victimes avaient une utilisation intensive de Wonderland)
11/05/16	Word	Théâtres	Memorandum, théâtre sur la mémoire
23/02/16	Word	Théâtres	Replica : un scénario basé sur la confusion des personnes
14/05/15	Word	Théâtres	scénar ou on joue que des fous
27/04/16	Word	Théâtres	Tester un théâtre basé sur le potentiel des personnages à dépasser leurs capacités et transformer décors et figurants.
18/01/16	Word	Théâtres	théâtre où des personnes ont une vie normale dans la vraie vie mais qui se prostituent dans les profondeurs
11/05/16	Word	Théâtres	Théâtre où on est omniscient grâce à des applications (gps, infos, réseaux sociaux, piratages...)
05/09/15	Word	Théâtres	un scénario où les personnages sont dans une boucle temporelle (prise d'otages?) et essayent à chaque fois d'empêcher une catastrophe, mais ils doivent en fait découvrir que la catastrophe est bien arrivée et qu'ils doivent comprendre, à travers des indices et des figurants étranges qu'ils sont en train de vivre une psychothérapie dans Wonderland : ce sont des rescapés de la prise d'otage et on leur fait revivre l'évènement pour les cathartiser
05/05/16	Word	Théâtres	une réalité virtuelle où on est aveugle, où on est une tortue ou une chimère hybride
10/07/16	Word	Titre	Wonderland : dans le piège des réalités
28/04/15	Word	Univers	Elliot (renommé Peter), le faux logiciel que Kerviel utilisait pour masquer ses affaires.
18/04/15	Word	Univers	acheter une visite dans la tour de psyche d'un serial killer (ou acheter une copie de cette tour)
05/11/15	Word	Univers	au lieu de voyager dans les vrais endroits (beyrouth, venise), on voyage dans leurs répliques virtuelles
01/05/15	Word	Univers	augmenter son espace serveur personnel coûte des souvenirs
01/05/15	Word	Univers	bloquer un souvenir dans son interface pour améliorer ses performances

18/04/15	Word	Univers	Brigade wonderland (service de police gouvernementale ou de wonderland)
14/01/16	Word	Univers	Comme il faut juste un appareil pour émettre des ondes et non en recevoir, on peut envoyer des hallucinations à n'importe qui
28/04/15	Word	Univers	dans le monde de Wonderland, information signifie mensonge, transparence signifie surveillance, droit d'auteur signifie dépossession
25/11/15	Word	Univers	Dans Wonderland, les apparts sont toujours bien rangés et impersonnels. Des tableaux au mur, mais pas de photo de famille. Des meubles parfaitement alignés. Aucune saleté. Des coquilles vides, des vitrines, inhabitées
29/04/15	Word	Univers	De Wonderland comme une assistance à la mémoire. Des majordomes et secrétaires virtuels qui te rappellent le nom des personnes que tu rencontres
01/05/15	Word	Univers	Des IA tradeuses qui jouent le monde à la roulette
03/12/15	Word	Univers	des love hotels virtuels
01/05/15	Word	Univers	des parties de JDR et de GN dans Wonderland
30/03/16	Word	Univers	des pilules de drogue annoncées comme très puissantes qui contiennent en fait seulement un placébo, et donc font l'effet que désire secrétement celui qui en consomme
12/12/15	Word	Univers	des programmes oraculaires qui moyennant le téléchargement de toutes vos données personnelles, transforment la voyance en ligne en véritable voyage dans le futur
05/05/16	Word	Univers	des réalités virtuelles morales pilotées par des admin humains ou des IA qui pratiquent le deep learning pour opposer des dilemmes moraux aux joueurs. On appelle aussi « cauchemars » ces réalités virtuelles
11/05/16	Word	Univers	Des souvenirs faux si bien faits qu'on veut les prendre pour vrai, comme des faux tableaux de maîtres
28/04/15	Word	Univers	détruire la tour de mémoire d'une personne permettrait de détruire sa mémoire, détruire sa tour de psyché permettrait de détruire sa psyché

28/04/15	Word	Univers	en cas de danger, on ne peut pas se réfugier dans une tour tout seul, elle est alors prenable car pas assez défendue
08/04/15	Word	Univers	entrer dans l'égrégore comme dans la matrice
05/01/16	Word	Univers	être convoqué à son procès et ne pas se rappeler de quel crime dont on l'accuse
05/08/16	Word	Univers	jeu d'art martial en réalité virtuelle où on parcourt la ville en faisant des acrobaties et en affrontant des adversaires virtuels (un jeu dangereux... dans la vie réelle!)
25/08/15	Word	Univers	l'IA de Wonderland génère le monde à la volée quand un personnage s'y déplace. Plus longtemps on l'explore, plus la machine développe des « bugs » de conception, si bien que peut apparaître à peu près n'importe quoi, monstres, entités mythologiques, démons et merveilles, dont personne n'a prévu l'existence, même pas les concepteurs de Wonderland. L'univers de Wonderland échappe complètement à ses concepteurs
28/04/15	Word	Univers	la connexion à Wonderland est wireless, elle utilise une "onde" : cette onde est l'égrégore. En fonction de notre état (calme, anxieux, sommeil profond, sommeil léger, rêves, hypnose), nous n'émettons pas les mêmes ondes, la connexion est alors moins bonne, ou différente. On pourrait utiliser Wonderland pour changer le profil d'ondes d'un utilisateur : provoquer dépression, anxiété, panique, épilepsie, cauchemars, hypnose... voir remodeler son psychisme ?
29/03/15	Word	Univers	la connexion dans Wonderland fonctionne comme un rêve éveillé, ou une sensation d'immersion qui baisse de façon proportionnelle la vigilance dans le monde réel
16/03/16	Word	Univers	la permanence du moi est une illusion et le corps est un ennemi
03/11/15	Word	Univers	la possibilité de supprimer des figurants d'une scène, juste en les triant de la réalité
25/05/15	Word	Univers	la réalité cache bien des choses

14/01/16	Word	Univers	La réalité n'a pas de matière
14/01/16	Word	Univers	La réalité n'est qu'un ornement : elle n'est pas nécessaire
28/04/15	Word	Univers	La RV de Wonderland est puissante parce qu'elle n'utilise pas des machines mais le psychisme des utilisateurs comme moteur de simulation
01/05/15	Word	Univers	la tour de mémoire n'est pas une sauvegarde du passé. Les souvenirs y sont mis à jour en fonction de l'humeur et des changements du propriétaire
28/04/15	Word	Univers	la tour de psyche serait plus securisée qu'une tour de mémoire la complexité des réalités virtuelles de Wonderland dépasse ses concepteurs : c'est l'EMERGENCE d'IA dont les concepteurs ignorent le fonctionnement en réalité une sorte de boite noire. Pour innover, les concepteurs en sont réduits à étudier leur création pour mieux exploiter son potentiel ajouter Person of Interest et Eternal Sunshine dans les références
01/05/15	Word	Univers	le fantasme de sexe avec son psychiatre
30/03/16	Word	Univers	le succès, c'est du spam
01/05/15	Word	Univers	les codes esthétiques de Wonderland pénètrent la société en profondeur, ce qui augmente la confusion entre le réél et le virtuel
30/04/15	Word	Univers	les disparus volontaires : personnes qui se sont volontairement fondues dans le réseau
18/04/15	Word	Univers	les drogues d'expériences (= BTL)
16/03/16	Word	Univers	Les riches ont des réalités virtuelles immenses et magnifiques, les pauvres des réalités virtuelles misérables et étriquées
18/04/15	Word	Univers	les tours de mémoire et les tours de psyché sont communes à tout l'univers, pas uniquement au scénario Cardbox
16/03/16	Word	Univers	Nos corps conduisent, se lavent et mangent et nos esprits sont ailleurs

11/05/16	Word	Univers	Nous sommes programmés à trouver du sens : nous croyons les IA humaines parce qu'elles puisent dans notre inconscient les réponses que nous attendons d'elle
05/05/16	Word	Univers	on est tout le temps connecté, et on explore Wonderland dans son sommeil : ce pourrait expliquer pourquoi on confond nos rêves et la réalité virtuelle
19/04/16	Word	Univers	On peut demander au réseau de faire une simulation : tester à quoi va ressembler sa vie si on épouse telle personne, simuler une gestion de crise en créant une guerre civile ou des cataclysmes virtuels, s'entraîner au tir dans son environnement familier, etc...
25/11/15	Word	Univers	on peut faire un scan mémoriel de son bureau physique ou de sa maison dans sa tour de mémoire, pour avoir une sorte de bureau ou de maison nomade
18/04/15	Word	Univers	personnes qui enregistrent toute leur vie passée
25/08/15	Word	Univers	Quelqu'un qui fait des reportages photos dans Wonderland, quelqu'un qui fait des documentaires dans Wonderland, où il interviews des avatars et des figurants
23/02/16	Word	Univers	Quelqu'un veut revendre des images de collection, l'expert lui annonce qu'elles sont fausses : il réalise que toute sa famille et sa maison sont des faux
16/07/15	Word	Univers	self et faux self
18/04/15	Word	Univers	seules les trucs les plus violents, secrets ou importants justifient une connexion en dur ou en cablé
23/03/16	Word	Univers	suivre la guerre en direct en virtuel

28/04/15	Word	Univers	Tour de Mémoire : panic room Tour de mémoire à l'intérieur de la tour de mémoire d'un autre Tour de mémoire : espace de stockage mémoriel : on peut oublier des souvenirs, ils restent stockés dans la tour de mémoire échange de souvenirs, souvenirs implantés, copie de souvenirs locked room : endroit fermé à clef à l'intérieur d'une tour de mémoire : cntient souvent des traumatismes Tour de fou : tour de mémoire en apparence, inconscient en réalité nier ou altérer une réalité virtuelle : peut tout simplement faire l'objet d'un conflit : i.e. on peut faire des conflits sur tout Rival = fou ? As de pique ? focus = objet pour faire la différence entre le réel et le virtuel (montre de White, toupie dans Inception) le joueur peut choisir l'apparence de son matériel de connexion = peut être n'importe quel objet (carte, téléphone...) Face blanche = on peut être connecté tout en ayant connaissance de la réaité. Profondeurs = pour ne pas être dans le coma, fait l'objet d'un cnflit. Pion de mémoire = objet qui contient des souvenirs ou une chambre de mémoire externe, ou un inconscient, ou la psyché de quelqu'un, ou une profondeur spéciale = en fait les jeux vidéo ont cette apparence maintenant. On peut bien sûr trouver des pions de mémoire dans Wonderland (réalités virtuelles enchassées) A priori, on ne sait pas encoder une psyché entière, mais des recherches vont dans ce sens. On pourrait créer des fausses psychés presque aussi cohérentes que des psychés humaines. Les algorithmes aléatoires de

10/01/16	Word	Univers	Tour de mémoire pour combattre la maladie d'alzheimer
28/04/15	Word	Univers	tous les figurants dans Wonderland sont susceptibles d'être des IA. quid des personnes dans le monde réel ? Et les puppets ? personnes de chair et de sang avec une personnalité implantée ? Comment transplanter des problématiques de SF dans le quotidien ou dans des aventures échevelées, et comment mixer les deux (amha le + intéressant)
07/07/16	Word	Univers	tous les objets sont connectés et intelligents. On peut parler à son grille-pain, à sa boîte de thon ou sa porte d'entrée. Les objets ont des intelligences et des mémoires de niveau variable selon leur importance et leur coût (c'est surtout la taille de disque dur qui impact le coût)
18/04/15	Word	Univers	tout en ligne
01/05/15	Word	Univers	trier l'univers par thèmes
18/04/15	Word	Univers	tu perds ton portable/interface, tu perds une partie de ta vie, tu vole un portable, tu voles une vie
07/06/15	Word	Univers	turcs mécaniques
29/03/15	Word	Univers	un algorithme qui reproduit une personne décédée
16/03/16	Word	Univers	un appareil pour visualiser ce que les gens sont en train de faire sur Wonderland
04/02/16	Word	Univers	Un architecte qui fait visiter l'immeuble qu'il a fait construire, or l'immeuble n'existe pas encore, ce n'est qu'une maquette virtuelle
16/05/15	Word	Univers	un aspirant terroriste qui passe à l'acte parce qu'il est espionné par le gouvernement
14/01/16	Word	Univers	un comptable qui vit dans un monde onirique qui est fait d'une pâte d'ennui et de chiffres
25/02/16	Word	Univers	Un gouvernement qui censure la réalité
07/04/16	Word	Univers	Un gouvernement sécuritaire qui espionne les rêves et les mémoires des citoyens
21/06/16	Word	Univers	Un groupe de personnes handicapées qui font de la rééducation en pratiquant la danse virtuelle et les combats dansés virtuels

12/10/15	Word	Univers	Un homme éperdument amoureux d'une poupée en silicone à taille humaine, il l'habille, la lave et lui offre des bijoux, ils dorment et font l'amour ensemble, ils communiquent. Elle vient d'un monde différent du nôtre, un monde sans cerveaux, et dépourvu des sens que nous avons.
23/02/16	Word	Univers	Un homme fait un clone virtuel de lui-même pour se faire un frère jumeau, une âme soeur
30/06/15	Word	Univers	un indien, « turker », qui travaille toute la journée dans Wonderland et se prend pour un occidental.
14/01/16	Word	Univers	un jeu vidéo team building ou l'on combat des monstres au blaster qui symbolisent nos problèmes quotidiens, comme exterminer une horde de cafards géants pour un cuisinier qui laisse sa cuisine à vau-l'eau
28/04/15	Word	Univers	Un mourant qui passe le reste de sa vie dans Wonderland
23/05/16	Word	Univers	Un parc d'attraction pour faire des combats en réalité augmentée : le lieu est censé être vide de toute déco, on se bat en se déplaçant en réel et les ennemis sont virtuels.
18/04/15	Word	Univers	un parc d'attractions morbide dans les profondeurs
10/02/16	Word	Univers	Un storyteller qui scénarise la réalité
03/07/15	Word	Univers	Une mémoire externalisée, un gtd-remember the milk sur wonderland, que se passe-t-il quand le compte est supprimé ?
15/04/15	Word	Univers	une personne âgée à qui ses enfants achètent une IA de compagnie
23/02/16	Word	Univers	Une personne qui capture l'image de personnes dans la rue et en fait des copies pour peupler sa vie : amis, amants, ennemis. Une copie qui s'échappe et porte plainte pour séquestration. Une personne qui découvre qu'elle a été copiée et se sent comme violée.
02/09/15	Word	Univers	une personne qui démarche les gens sur wonderland pour leur faire répondre à des enquêtes et qui rencontrent des personnes étranges
10/01/16	Word	Univers	une personne qui fait appel à la chirurgie esthétique pour ressembler à son avatar

23/02/16	Word	Univers	Une personne qui n'ose pas annoncer sa rupture à son conjoint, alors elle fuit leur maison et se fait remplacer par un clone virtuel
08/05/15	Word	Univers	une personne qui passe tout son temps dans Wonderland parce qu'elle rêve d'être un furry
05/05/16	Word	Univers	une réalité virtuelle où on est aveugle, où on est une tortue ou une chimère hybride
16/03/16	Word	Univers	une réunion de travail où les gens sont tous en train de faire autre chose sur Wonderland
01/05/15	Word	Univers	utiliser l'interface d'un autre = risque de se voir implanter un faux souvenir, un souvenir de la personne à qui on a emprunté l'interface
28/04/15	Word	Univers	Wonderland = fil d'ariane = dispositif pour s'orienter dans les réalités enchassées. le perdre, c'est prendre le risque d'errer dans les profondeurs à jamais.
01/05/15	Word	Univers	Wonderland a une telle capacité de calcul que même les systèmes informatiques les plus sécurisés et stratégiques s'y connectent : i e Wonderland est souvent le chemin d'accès obligatoire pour les pirates
01/05/15	Word	Univers	Wonderland est sans fil mais on peut se plugger pour plus de vitesse
01/05/15	Word	Univers	Wonderland est une technologie à boîte noire que des concepteurs ont découvert, développés, adapté, modifié, sans jamais en comprendre le principe de base
01/05/15	Word	Univers	Wonderland utilise nos cerveaux comme moteur de simulation et aussi comme disque dur et comme serveur